

CFGM

Assistència al producte gràfic interactiu

CURS 2026-27

Centre educatiu autoritzat per



Generalitat de Catalunya
**Departament
d'Ensenyament**



**Consorci d'Educació
de Barcelona**
Generalitat de Catalunya
Ajuntament de Barcelona

CFGM ASSISTÈNCIA AL PRODUCTE GRÀFIC INTERACTIU



El CFGM Assistència al producte gràfic interactiu

Els **cicles formatius de grau mitjà (CFGM)** són **estudis professionalitzadors** que formen part de l'educació postobligatòria i que preparen l'alumnat per a l'activitat qualificada en un camp professional.

Aquests ensenyaments tenen una **durada de 1.600 hores (en dos cursos acadèmics)** i s'agrupen en **famílies professionals**.

La titulació que s'obté en finalitzar un cicle formatiu de grau mitjà és la de **tècnic o tècnica mitjà del perfil professional corresponent**, que permet incorporar-se a qualsevol estudi de grau superior, al Batxillerat, als cursos d'especialització o al món laboral.

El **CFGM Assistència al producte gràfic interactiu** capacita per idear, organitzar i dur a terme les diferents fases d'un projecte de gràfica interactiva, amb els controls de qualitat corresponents, fins a obtenir un producte adequat als objectius comunicatius inicials.

El CFGM Assistència al producte gràfic interactiu pertany als estudis d'Arts plàstiques i disseny i a la família professional de **Comunicació gràfica i audiovisual**.

El disseny gràfic interactiu

És una activitat que combina **creativitat visual, tecnologia i interacció**. Se centra a crear **experiències visuals dinàmiques** que impliquen l'usuari (pàgines web, aplicacions mòbils, interfícies digitals, infografies animades, entorns multimèdia, etc.).

El dinamisme i la interactivitat el distingeixen del disseny gràfic imprès, que és merament estàtic.



El CFGM Assistència al producte gràfic interactiu que presenta l'Escola ISC conté un mínim de **66 hores especialitzades en dues propostes de perfil professional concret** (MP15, a 2n curs): per una banda, el disseny de videojocs 2D i, per l'altra, la creació de personatges per a còmic i animació sota l'orientació de l'art conceptual.

L'accés als estudis

Tenen **accés directe** al cicle les persones que compleixen algun dels requisits següents:

- tenir el títol d'ESO i haver superat la prova específica d'accés als CFGM d'Arts plàstiques i disseny,
- haver superat la prova d'accés als CFGM i, alhora, la prova específica d'accés als CFGM d'Arts plàstiques i disseny (per presentar-s'hi cal tenir complerts 17 anys o bé complir-los durant l'any natural en què es realitza la prova),
- tenir el títol de tècnic o tècnica de Graus mitjà o superior d'Arts plàstiques i disseny,
- tenir el títol i acreditació que permeti l'exempció de la prova específica d'accés als CFGS.

El calendari 2026-27

El curs 2026-27 **comença el 14 de setembre de 2026 i dura fins al 19 de juny de 2027**, Aquest és el **calendari**:

Presentació del curs: dilluns 14 de setembre, a les 9 hores

Inici de les classes: **dimarts 15 de setembre**

Períodes lectius i d'avaluació: consulteu la **Guia docent 2026-27**

L'horari

Escola ISC ofereix el CFGS en **horari de matí (1r curs) i tarda (2n curs*)** tots quatre quadrimestres:

1r curs 2026-27

Horari	Dilluns	Dimarts	Dimecres	Dijous	Divendres
9 a 11	Dibuix artístic	Mitjans informàtics (Photoshop / Illustrator)	Tipografia	Mitjans informàtics (Illustrator)	Mitjans informàtics (Indesign)
11 a 11.30	Pausa	Pausa	Pausa	Pausa	Pausa
11.30 a 12.15	Dibuix tècnic	Fotografia (11 a 13)	Història del disseny gràfic	Edició web 1	Tipografia
12.15 a 14	Formació i orientació laboral	Fonaments del disseny gràfic (13 a 14)	Anglès tècnic	Fotografia	Història del disseny

* L'horari del 2n curs (grup de tarda) està pendent de confirmar

La formació en centre de treball

L'**MP14 Formació en centre de treball**, de **180 hores**, es realitza en conveni amb empreses dels sectors del disseny gràfic, dels mitjans audiovisuals i dels multimèdia. L'alumne en pràctiques, a través del contacte amb l'empresa i amb els professionals, adquireix també altres **coneixements complementaris** necessaris per a la pràctica de la professió.

Els serveis acadèmics

A Escola ISC el CFGM Assistència al producte gràfic interactiu compta amb els següents serveis:

- 15 places a cada curs
- formació especialitzada plenament adaptada a les necessitats de l'alumnat
- professorat especialitzat amb llarga experiència en els sectors del cicle
- tutoria individual i grupal
- plans docents per a totes les assignatures i guia didàctica anual
- circulars informatives per a alumnes i famílies
- materials docents d'edició pròpia
- jornades, seminaris, *masterclasses* d'experts i professionals
- visites a empreses del sector
- orientació acadèmica i professional a l'alumnat



Continuïtat formativa i laboral

La superació d'aquest cicle formatiu permet accedir a qualsevol estudi oficial de **Grau superior**, als **cursos d'especialització** i al **món laboral** en les següents activitats:

- programador i editor web
- realitzador i corrector del tractament informàtic de preparació i composició de text i imatge destinats a l'edició web i al multimèdia
- intèrpret de les especificacions d'un dissenyador en un projecte de comunicació gràfica interactiva i la realització dels seus elements gràfics
- auxiliar de mitjans en empreses de publicitat

Resum de continguts

MP1: Formació i orientació laboral. Aquest mòdul professional conté la informació necessària perquè l'alumnat es pugui inserir laboralment i desenvolupar la seva carrera professional amb responsabilitat en el sector.

MP2: Història del disseny gràfic. El mòdul té com a finalitat introduir l'alumnat en l'anàlisi i la interpretació de l'art i el disseny, entesos com a producte resultant dels canvis econòmics, culturals i socials.

MP3: Anglès tècnic. Aquest mòdul ha de permetre a l'alumnat accedir a la varietat de material tècnic que complementa la seva formació i avançar en els seus estudis i carrera professional.

MP4: Dibuix artístic. El mòdul té com a objectiu desenvolupar les capacitats d'anàlisi, visió espacial, comprensió i abstracció de l'alumnat a través de la pràctica del dibuix i la utilització del color.

MP5: Dibuix tècnic. Proporciona a l'alumnat un llenguatge de representació normalitzat i universal, la sistematització dels procediments per trobar solucions tècniques als projectes i idees, i el desenvolupament de la visió espacial mitjançant l'estudi de les propietats geomètriques de les formes en el pla i en l'espai.

MP6: Fotografia. Planteja una introducció a la fotografia a través de l'estudi i la reflexió sobre imatges fotogràfiques pròpies i projectes fotogràfics de diferents àmbits, iniciant alhora l'alumnat en la tècnica fotogràfica.

MP7: Mitjans informàtics. El mòdul conté la formació necessària per a l'exercici d'activitats relacionades amb el disseny i l'elaboració de material de comunicació de productes de l'especialitat.

MP8: Obra final. Aquest mòdul té caràcter global dels diferents sabers i tècniques presents en la formació establerta en la resta de mòduls, permetent culminar la integració dels continguts del Cicle a través de la realització d'una obra amb autonomia i adequada al nivell acadèmic cursat.

MP9: Gestió de projectes professionals. El mòdul treballa sobre un encàrrec d'elaboració d'una obra professional, tenint en compte tots els requeriments necessaris, seguint els procediments, l'organització, la producció i els serveis que s'ofereixen a l'empresa on es pot situar, desenvolupant-hi activitats relacionades.

MP10: Tipografia. En el mòdul s'aporten criteris clars sobre aquesta eina de representació visual d'un missatge verbal. S'ofereixen els conceptes necessaris per a un ús correcte de la tipografia en la composició de text imprès.

MP11: Fonaments del disseny gràfic. Inicia l'alumnat en l'estudi de les bases del disseny gràfic analitzant les creacions de disseny bidimensional amb finalitats comunicatives i treballant sobre aspectes de l'ús formal d'aquests principis i l'observació dels elements que ajuden a concebre, organitzar i produir missatges visuals.

MP12: Edició web. El mòdul introdueix l'alumnat en els coneixements bàsics necessaris de programació, els procediments tècnics per al disseny, la publicació i l'actualització de continguts web.

MP13: Multimèdia. En aquest conflueixen els aprenentatges de la resta de mòduls i es treballen en la pràctica els aspectes conceptuals i tècnics que intervenen en el procés de creació d'un producte interactiu.

MP14: Fase de pràctiques en empreses, estudis o tallers. Aquest mòdul permet assumir la realitat professional per completar la formació acadèmica i tenir contacte amb el món laboral i en el sistema tècnic i social d'una empresa.

MP15: Hores de lliure disposició de centre. 66 hores per completar el currículum i singularitzar-lo segons el projecte de l'escola (s'ha autoritzat dues propostes, que es realitzen a 2n curs).

Horari de Recepció i Secretaria

Dilluns a divendres, de 9 a 14 i de 15 a 18
Visites i entrevistes concertades trucant al **93.453.11.98**



des de 1998 a Barcelona

www.escolaisc.cat

info@escolaisc.cat